Clases usadas: Para la solución del desafío 2 emplearemos una clase estaciones donde tendremos atributos que serán el nombre de cada una de las estaciones, además de el valor del tiempo de la estación siguiente y la estación anterior los cuales se pedirán al usuario, también se usara una variable para saber si una estación es de transferencia.

cada estación se guardará en un arreglo el cual almacenará las estaciones.

Como métodos serán la creación de estaciones donde se pedirán los datos anteriormente mencionados y se guardarán en el arreglo para las líneas.

la eliminación de estaciones y creación de estaciones se creará un nuevo arreglo para cada uno de los elementos donde se adicionaran los nuevos datos en la posición correspondiente y se elimina el arreglo anterior siempre verificando que no sea una estación de transferencias, y para eliminar líneas se borrara los datos del arreglo y el arreglo mismo.

Si se quisiera en un futuro ampliar el código y crear más redes esta clase estaría dentro de una clase padre llamada redes donde se crean y borran redes.

